

Informações a Prestar aos Alunos

Credenciais de Acesso à Plataforma de Realização de Provas do IAVE

- Todos os alunos devem estar na posse da sua credencial individual (nome de utilizador e palavra-passe).

Regras Gerais a Observar

- Não é permitido escrever o seu nome em nenhum lugar da prova.
- Não é permitido escrever comentários descontextualizados ou expressões desrespeitosas.
- É proibido sair da janela de realização da prova.
- É proibido abandonar a sala antes do tempo regulamentar.
- Nas respostas aos itens da prova só é permitido responder em língua portuguesa.
- Na prova final de Matemática, não podem escrever nas folhas de resposta aos itens de construção antes da hora prevista para o início da prova.
- Na prova final de Matemática, nas respostas aos itens de construção, não pode ser ultrapassada a área de resolução.
- Os alunos apenas podem beber água durante a realização das provas, à exceção dos alunos a quem foram autorizadas adaptações.

Folhas de Rascunho

- Os alunos podem solicitar folhas de rascunho.
- As folhas de rascunho são fornecidas pela escola, devidamente carimbadas, datadas e rubricadas por um vigilante.
- As folhas de rascunho não podem ser entregues antes do início da prova.
- As folhas de rascunho não são classificadas e têm de ser entregues ao vigilante no final da prova, mesmo que estejam em branco.

Acesso e Navegação na Prova

- Acesso à Prova é feito por todos os alunos à hora definida.
- Para iniciar a prova, clicar na zona cinzenta, inserir a senha e clicar em “confirmar”.
- O aluno utiliza os botões "Anterior" e "Próximo" ou o painel de navegação para se movimentar na prova.
- O botão “Anterior” permite guardar a resposta e voltar à pergunta anterior.
- O botão “Próximo” permite guardar e avançar para o item seguinte.
- Caso o aluno não responda a um item, pode avançar na resolução da prova clicando no botão “Próximo”. Este botão irá guardar a resposta em branco e avançar para o item seguinte.

- Para responder a um item que deixou em branco (ou alterar uma resposta), o aluno clica sucessivamente no botão “Anterior” até se posicionar no item pretendido, procede à alteração da sua resposta e, em seguida, clica no botão “Próximo” para avançar.
- No final, o aluno clica no botão “Terminar” para que a prova seja guardada e submetida.
- Ao clicar no botão “Terminar” irá aparecer um pedido de confirmação da submissão:

Ok: prova submetida e não pode ser alterada

Cancelar: retorna à prova

Ao clicar em OK, a aplicação apresenta uma janela com a informação que a prova terminou.